

ПОЛОЖЕНИЕ
интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?»
в номинации «И опыт, сын ошибок»
в рамках Конкурса сетевых проектов заграничных школ МИД России
«Обучаясь - творим» в 2018-2019 учебном году

1. Общие положения

1.1. Организатором интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?» (далее - Игры) является средняя общеобразовательная школа при Посольстве России в Аргентине (далее – СОШ при Посольстве России в Аргентине).

1.2. К участию в игре приглашаются команды 7-11 классов заграничных школ МИД России в количестве 6 человек (по одной команде от одного образовательного учреждения).

2. Цели и задачи

2.1. Проведение Игры ставит своей целью развитие общей эрудиции и познавательной активности школьников.

2.2. Основные задачи Игры:

- создание условий для реализации интеллектуального потенциала учащихся;
- реализация межпредметных связей;
- стимулирование сотрудничества между образовательными учреждениями.

3. Руководство Игрой

3.1. Общее руководство Игрой осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет), формируемый СОШ при Посольстве России в Аргентине.

3.2. Оргкомитет формирует жюри, разрабатывает систему оценивания, организует награждение победителей и участников, информирует об итогах Игры.

3.3. Решение Оргкомитета оформляется протоколом и утверждается председателем Оргкомитета.

Электронный адрес школы – организатора: argschool@gmail.com

Резервный адрес электронной почты loginalex@inbox.ru

Телефоны:

Прямой +5491160233669.

WhatsApp +79277394813 Логинова Александра Александровна, директор СОШ при Посольстве России в Аргентине.

4. Сроки проведения

4.1. Игра состоит из отборочного этапа и финала.

4.2. На отборочном этапе определяются команды-участницы финальной игры.

4.3. Срок подачи заявки – до 20 марта 2019 года.

4.4. День проведения отборочного этапа – 10 апреля 2019 года.

4.5. Финал – 17 апреля 2019 года.

4.6. Рассылка дипломов и свидетельств – 24 апреля 2019г.

5. Подготовка к Игре

5.1. Школа формирует команду из учащихся 7-11 классов в количестве 6 человек для участия в Игре и оформляет заявку (приложение 1).

5.2. Школа определяет наставника из числа взрослых (наставником может быть педагог, родитель или сотрудник Посольства), технического специалиста, ведущего (любой взрослый).

5.3. Школа высылает вместе с заявкой вопрос от зрителя (зрителем может быть учащийся школы из 7-11 классов, не являющийся членом команды); вопрос должен быть свободной тематики, из этих вопросов члены жюри выбирают лучшие для финала Игры (приложение 2).

5.4. Для участия в Игре командам необходимо подготовить аудиторию, в которой разместить:

- места для команды по типу «круглого стола» для удобства обсуждения;

- бумагу для записей, ручки;

- секундомер;

- ноутбук или компьютер (для заполнения бланка ответов и передачи файлов организатору Игры);

- любое техническое средство для аудиозаписи **в финале Игры** (телефон, диктофон, ноутбук).

6. Порядок проведения Игры

6.1. На отборочном этапе и в финале из числа взрослых назначается ведущий, который будет зачитывать вопросы и контролировать время для ответов.

6.2. В ходе Игры командам запрещено пользоваться подсказками наставника, технического специалиста, ведущего и иных лиц, литературой, справочными пособиями, мобильными телефонами, прочими средствами связи и электронными устройствами для поиска информации.

Отборочный этап.

6.3. Отборочный этап проводится в форме блиц-игры, которая состоится 10 апреля 2019 года с 12.00 до 12.40 по местному времени.

6.4. Блиц-игра состоит из 20 вопросов, которые команда получает по электронной почте в день игры в 11.55 по местному времени.

6.5. Ведущий из числа взрослых зачитывает вопросы.

6.6. Команды обсуждают вопросы, технический специалист вносит ответы в бланк ответов на компьютере в файле формата Word. Затем файл отправляется организатору на почту до 12.40 по местному времени.

6.8. Ответ считается правильным, если:

- раскрывает суть вопроса с достаточной степенью конкретизации;

- форма ответа соответствует форме вопроса;

- в ответе правильно названы имена, фамилии, названия, даты, способ действия и т. п.

6.9. За каждый правильный ответ начисляется 1 балл.

6.10. В финал выходят десять команд, набравших наибольшее количество баллов.

Финал.

6.11. Финальная игра проводится 17 апреля 2019 года с 12.00 до 12.40 по местному времени.

6.12. Перед финальной игрой очки обнуляются. До начала игры техническому специалисту необходимо проверить устройство, которое будет записывать звук.

6.13. Во время игры ведется аудиозапись обсуждения, которая нужна для объективной оценки ответов и решения спорных вопросов, если они возникнут в ходе подведения итогов Игры.

6.14. Команды в 11.55 по местному времени получают файл с текстом, в котором содержатся 6 вопросов. Технический специалист включает аудиозапись (телефон, диктофон, ноутбук с микрофоном и т.п.). Ведущий из числа взрослых зачитывает вопросы. Команда отвечает на вопросы.

Рекомендуемый хронометраж:

Обсуждение вопроса – 2 минуты, ответ – 2 минуты, внесение ответа в файл формата Word техническим специалистом на компьютере - 2 минуты.

7.2.7. Технический специалист отправляет:

- бланк ответов в 12.40 по местному времени по электронной почте на адрес argschool@gmail.com организатору игры в письме с пометкой **Название страны_финал**;

- аудиозапись (в любом формате) отдельным письмом на адрес argschool@gmail.com с пометкой **Название страны_аудио** до 13.40 по местному времени.

7. Подведение итогов и награждение

7.1. По итогам финала определяются победители (1 место) и призеры (2,3 места) Игры.

7.2. Все участники Игры отборочного этапа и финала получают свидетельства участников.

7.3. Жюри оставляет за собой право наградить дипломами зрителей, которые прислали наиболее интересные вопросы.

7.4. Ответы на вопросы отборочного этапа и финала будут размещены на сайте школы при Посольстве России в Аргентине до 1 мая 2019 года.

8. Жюри

Феокистова Евгения Андреевна, второй секретарь МИД России, председатель жюри;

Полин Георгий Павлович, первый секретарь Посольства России в Аргентине, член команды знатоков МИД России;

Муратова Ольга Александровна, руководитель представительства Россотрудничества в Аргентинской Республике, член жюри;

Шерудилло Елена Александровна, заместитель директора по учебно-воспитательной работе школы, член жюри;

Чурин Виктор Васильевич, учитель физики и математики школы, Заслуженный учитель Российской Федерации, член жюри.

Приложение 1

Заявка на участие в интеллектуальной игре «Что? Где? Когда?»

- I. Образовательное учреждение (наименование для заполнения сертификата и дипломов)

- II. Наставник (ФИО, должность)
- III. Технический специалист (ФИО, должность)
- IV. Состав команды (фамилия, имя, класс):
 1. Капитан
 - 2.
 - 3.
 - 4.
 - 5.
 - 6.

- V. Адрес электронной почты
- VI. Резервный адрес электронной почты
- VII. Контактный телефон ответственного от школы в формате набора по межгороду (для быстрой связи)

Приложение 2

Вопрос от зрителя для интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?»

1. Образовательное учреждение (наименование для заполнения сертификата и дипломов)
2. Ф.И.О. автора вопроса
3. Класс
4. Вопрос:
5. Ответ:
6. Адрес электронной почты (для связи с автором)